

hledat...

Vyberte si vaše rozlišení:

Automaticky

800x600

1024x768

Český informační portál

AMIGA



## Hlavní Menu

### Novinky

### Archiv novinek

### Historie a budoucnost

### Hardware

- + Bastlení
- + Čipy a procesory
- + Monitory
- + Sestavy
- + Zvukové karty

### Software

### Hry

### Emulace

### Scéna

### Download

### Fotogalerie

### Diskuzní fórum

### Výkladový slovník

### Odkazy

### Seznam HW pro OS4

## Extra

### AmigaContinued...

### Amiga Review

## Sponzoring

### Úvodní slovo

### Přispěli

### Projekty

## Fotostatistika

Statistika fotogalerie

Počet fotografií: 1583

Počet kategorií: 47

Počet komentářů: 126

Počet zobrazení: 18080

## Fotogalerie



## Úprava zapojení FLOPY mechaniky z PC pro AMIGU

Hodnocení čtenářů: ●●●●● / 3

Slabé      Vynikající

Pondělí, 25 červenec 2005 - Napsal: Prober; Kategorie - [Bastlení](#)

Celý problém je v tom že Amiga využívá signály které většina mechanik vůbec negeneruje. Některé mechaniky tyto signály generují, ale nejsou vyvedeny na konektor, nebo mají prohozeny signály na pinu 2 se signálem na pinu 34.

Většina dnešních mechanik generuje alespoň jeden signál a to Disk Change ale není vyveden na konektor. Končí kdesi na desce, v lepším případě je zakončen strepem, nebo letovací propojkou na desce.

Předkládám návod jak upravit obyčejnou mechaniku z PC. Integrovaný obvod je lepší použít typu SMD (je mnohem menší a lépe se vejde do mechaniky). Zbytek propojíme slabými izolovanými drátky.

### Popis úpravy mechaniky :

(popisovaná úprava byla provedena na FDD mechanice SONY model MPF920-E), upravit lze prakticky jakoukoliv mechaniku.

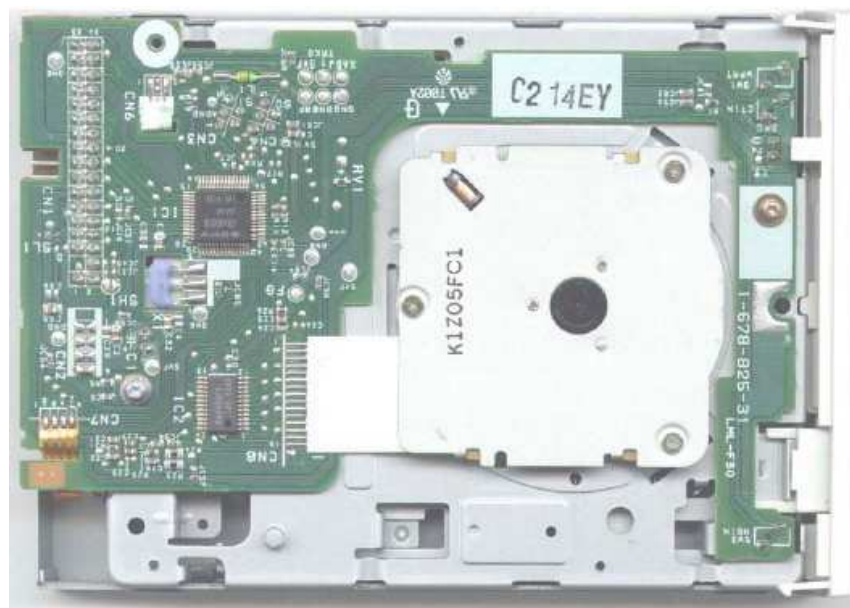
Mechaniku rozebereme, tak abychom se dostaly na desku plošných spojů. V případě MPF920-E sundáme spodní kryt.

Mechaniku nastavíme jako DS0 (standardně je mechanika nastavena DS1). Zde jsou to propojky JC30 a JC31. Přeskrábneme spoje číslo 2 a 34 vedoucí k datovému konektoru (v našem případě stačí vedoucí spoj k vývodu číslo 34.

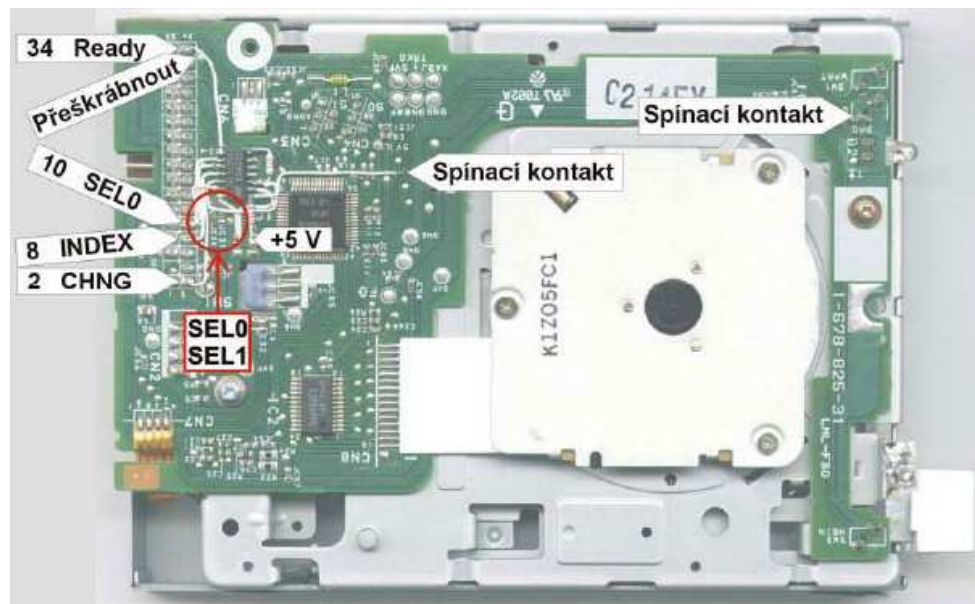
Najdeme vhodné místo pro integrovaný obvod a alespoň jeden vývod přiletujeme (Zem, popřípadě +5V nejlépe oba). U obvodu před přiletováním všechny volné nohy narovnáme plochými kleštěmi do osy s obvodem.

Provedeme vlastní zapojení obvodu.

Provedeme mechanické úpravy (sundáme přední čelo, upravíme vyhazovací tlačítko, zkrátíme o 2 mm horní plechový kryt).

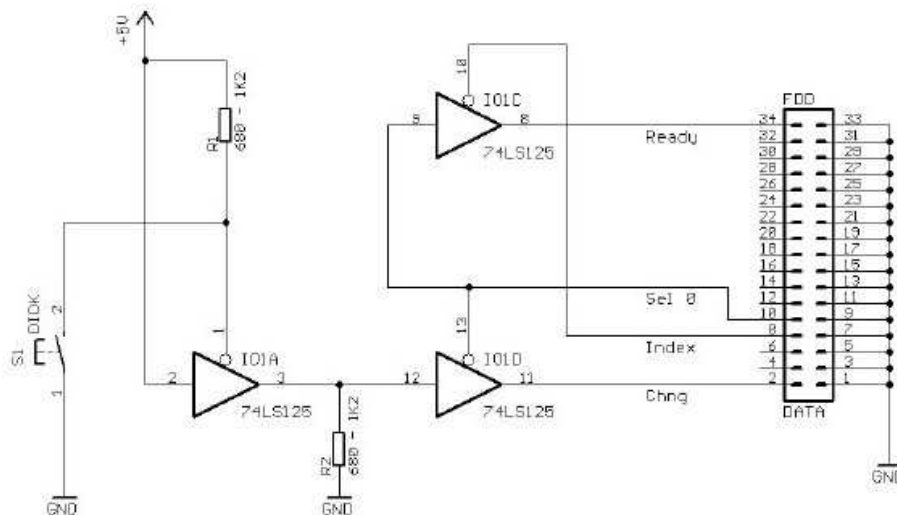


FDD mechanika SONY model MPF920-E před úpravou



FDD mechanika SONY model MPF920-E po úpravě

Na přiloženém schématu je zapojení které generuje oba tyto signály. Stačí osadit pouze ten chybějící. IO1A slouží jako INVERTOR, IO1C generuje signál READY, IO1D generuje signál DISK CHANGE.



#### POZOR :

Nezapomeňte přeškrábnout spoje k pinům 34, popř. 2. Na pin 34 bývá připojen jiný signál, který Amiga nevyžaduje, a na pin 2 bývá veden k strepu nebo letovací propojce, kde jedna z možností bývá Disk Change.

#### Komentáře (0)

[Sledovat tyto komentáře pomocí RSS](#)

Pro zaslání komentáře musíte být přihlášen. Pokud zde ještě nemáte účet, tak se prosím zaregistrujte.

Powered by [Azrul's Jom Comment for Joomla!](#)

[< Předch.](#)

[Další >](#)

[\[Zpět\]](#)